Documento de especificação

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versão | Data | Autores | Descrição |
| 0.0.1 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Criar e Estruturar Documento |
| 0.0.2 | 16/08/16 | Bruno A. C. da Silva/Tales Abdo/Geovana Marinello | Alteração Requisitos Funcionais |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1 - Introdução 2](#_Toc452474695)

[1.1 - Escopo 2](#_Toc452474696)

[1.2 - Descrição dos stakeholders 2](#_Toc452474697)

[2 - Descrição Geral: 2](#_Toc452474698)

[2.1 - Descrição do Público alvo 2](#_Toc452474699)

[2.2 - Restrições 2](#_Toc452474700)

[3 - Requisitos 2](#_Toc452474701)

[3.1 - Requisitos Funcionais 2](#_Toc452474702)

[3.2 - Requisitos de Qualidade 3](#_Toc452474703)

[Apêndices 3](#_Toc452474704)

[Modelos: 3](#_Toc452474705)

[Glossário 13](#_Toc452474706)

[Índice 13](#_Toc452474707)

# 1 - Introdução

## 1.1 - Escopo

O sistema desenvolvido é um programa para desktop que consiste na troca de conhecimento de diversas áreas entre pessoas que estão interessadas em ensinar e/ou aprender determinado conteúdo.

## 1.2 - Descrição dos stakeholders

**O sistema é composto por 3 tipos:**

**-Os clientes:**

**Ana Carolina Guijarro Pedroso: 23 anos, estudante na Universidade Estadual de Campinas e aluna da disciplina engenharia de software 3 (ST062)**

**Luíz Ricardo Ferraz: 17 anos, também estudante da Universidade Estadual de Campinas e aluno da disciplina engenharia de software 3 (ST062)**

**-A equipe**

**Toda a equipe é composta por estudantes da Universidade Estadual de Campinas que também cursam a mesma disciplina (Engenharia de software 3 – ST062)**

**-O consultor**

**Pedro Ivo, professor da disciplina ST062 pela UNICAMP, foi quem formulou o projeto e irá avaliá-lo conforme critérios apresentados em sala de aula.**

# 2 - Descrição Geral:

## 2.1 - Descrição do Público alvo

O sistema atinge todas as pessoas interessadas em aprender e/ou ensinar determinado conteúdo. Será desenvolvido com foco em assuntos acadêmicos.

## 2.2 – Restrições

**2.2.1 – Para usar o sistema, o usuário deve ter uma área de interesse para aprendizagem E/OU uma área de ensinamento (Usuários não interessados nem em aprender, nem a ensinar, não poderão usar o sistema)**

**2.2.2 – O software deve ser entregue até dia 01 de novembro de 2016**

**2.2.3 – Para cadastro, o usuário DEVE preencher o campo de e-mail para contato. Outras formas de comunicação são opcionais.**

**2.2.4 - Sistema deve ser responsivo.**

# 3 - Requisitos

## 3.1 - Requisitos Funcionais

a. Assim que o sistema for aberto, ele deverá exibir uma tela para registro e login.

b. Se o usuário clicar em registro, o sistema deverá abrir uma tela de cadastro.

c. Assim que o usuário se cadastrar, o sistema o conduzirá para a tela de login

d. Se o usuário clicar em login, o sistema deverá abrir a tela de login

e. Assim que o login for efetuado, o sistema abrirá a tela de perfil/home do usuário.

f. Assim que o usuário se encontrar na página de perfil, o sistema aprensentará as opções de pesquisa, portifólio, usuários, configuração e ajuda.

g. Se o usuário escolher a opção de pesquisa, o sistema irá conduzí-lo para a tela de pesquisa

h. Assim que o usuário estiver na tela de pesquisa, o sistema irá aprensentar os resultados da pesquisa a partir dos filtros selecionados

i. Assim que o usuário clicar em um dos resultados da pesquisa, o sistema irá aprensentar o perfil do usuário selecionado

j. Se o usuário escolher a opção de configuração, o sistema irá conduzí-lo para a tela de configuração e deverá aprensentar as opções de atualização de dados pessoais e área de atuação/interesse.

k. Se o usuário escolher a opção de “voltar” (em qualquer tela do sistema), o sistema deverá voltar a página anterior àquela que o usuário se encontra.

m. Se o usuário escolher a opção de “sair” (em qualquer tela do sistema), o sistema deverá voltar para a tela de login.

## 3.2 - Requisitos de Qualidade

a. O tempo de execução do sistema não pode ser longo

b. A interface do sistema deve ser familiar, simulando uma rede social, de modo que o usuário se sinta confortável para uso

c. Sistema deve ser desenvolvido com base na cor azul, pois estimula o conhecimento/aprendizagem.

d. Sistema deve ser responsivo.

e. Sistema irá rodar nas plataformas windows a partir do windows 7.

# Apêndices

## Modelos:

**Caso de uso:**

Glossário

Escopo: Definição da abrangência das funcionalidades de um aplicativo, delineando o que ele deverá ou não atender.

Responsivo: Que se auto explica.

Requisitos: Condição ou capacidade necessária ao sistema para que o usuário atinja um certo objetivo

Sistema: Todo trabalho feito para satisfazer o que foi pedido, desde os requisitos até o programa.

Stakeholders: Qualquer pessoa / empresa / órgão governamental que esteja interessado ou seja interessante para o desenvolvimento do sistema

**/\*Atualizar índice\*/**

# Índice

Escopo......................................................................................................1 e 2

Matriz transposta.....................................................................................2,3,6,7

Requisitos.................................................................................................2 e 3